

MOONHACK 2023

Greek version

Διαστημικά σκουπίδια

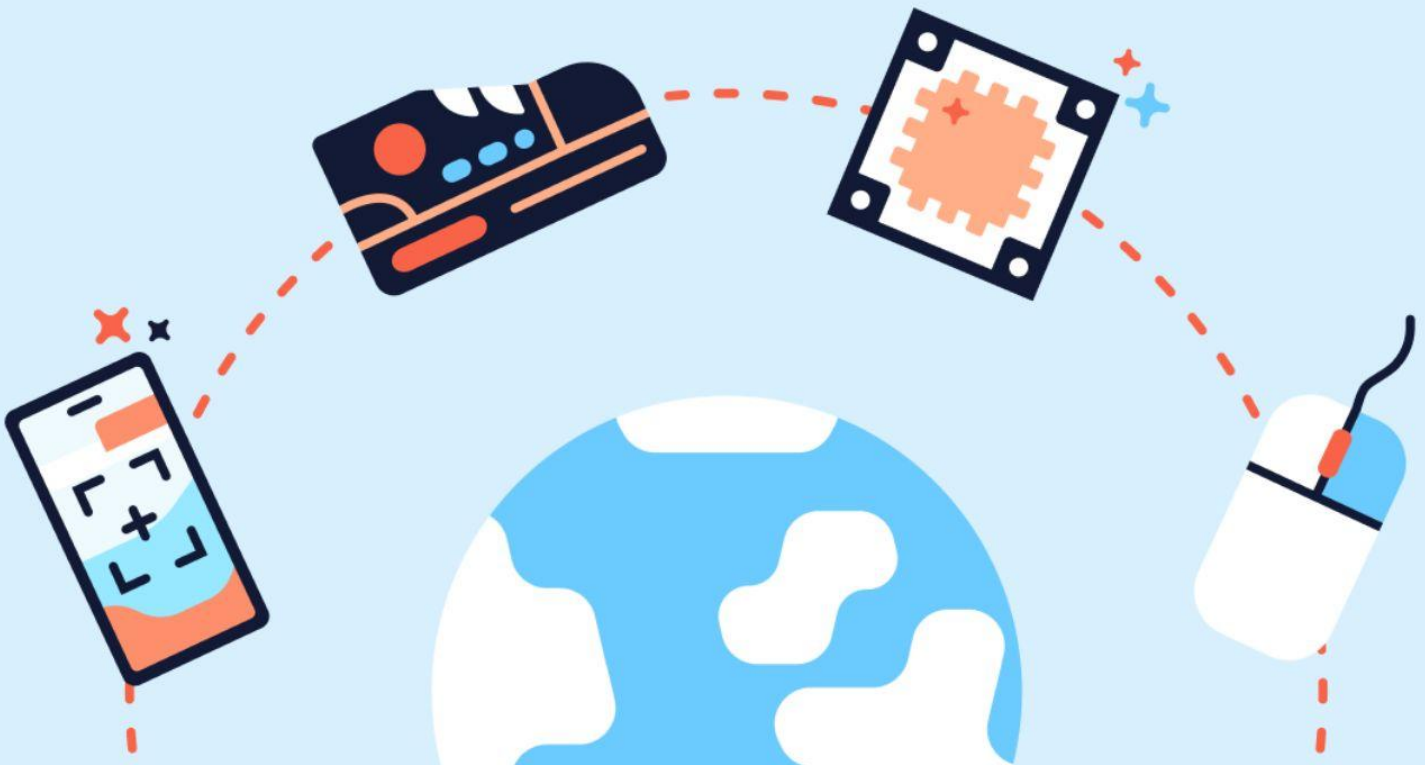
**BROUGHT TO YOU BY CODE
CLUB AUSTRALIA POWERED
BY TELSTRA FOUNDATION**



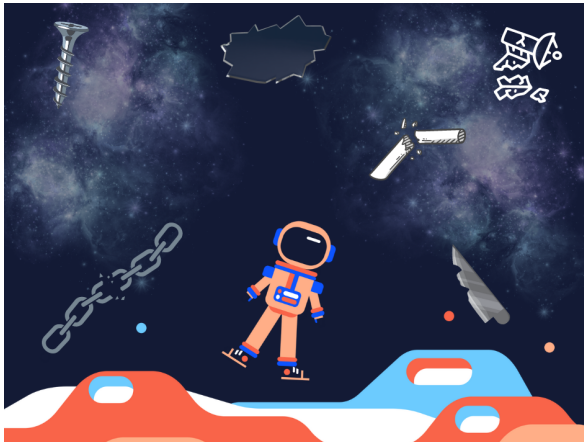
/ AUSTRALIA



POWERED BY
TELSTRA
FOUNDATION



Διαστημικά σκουπίδια



Εισαγωγή

Τα τροχιακά συντρίμμια, γνωστά και ως διαστημικά σκουπίδια, είναι ένα τρέχον πρόβλημα στο διάστημα. Αυτή η σύνοψη έργου σε υποστηρίζει να αναπτύξεις το δικό σου έργο που παρουσιάζει έναν καινοτόμο τρόπο αντιμετώπισης αυτού του προβλήματος. Το έργο σου μπορεί να είναι ένα κινούμενο σχέδιο, ένα παιχνίδι, ένα διαδραστικό βιβλίο, μια προσομοίωση, μια ιστοσελίδα, ένα έργο τέχνης, μια παρουσίαση δεδομένων ή οποιαδήποτε άλλη ιδέα σου.

Τι θα κάνεις

- Θα δημιουργήσεις ένα έργο για ένα συγκεκριμένο κοινό
- Θα δημιουργήσεις ένα έργο που δίνει πληροφορίες

Τι θα χρειαστείς

Υλικό και λογισμικό κατάλληλο για την επιλεγμένη γλώσσα προγραμματισμού.

ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΠΟΥ χρησιμοποιήσεις το Scratch, χρησιμοποίησε αυτόν τον σύνδεσμο για να ανοίξεις ένα έργο Scratch γεμάτο με αντικείμενα Moonhack που μπορείς να χρησιμοποιήσεις.





Offline Αρχικό Έργο - <https://scratch.mit.edu/projects/872291509>

Συμπληρωματικές σημειώσεις για εκπαιδευτές/ριες

Διάβασε το [blog](#) για πιο λεπτομερείς πληροφορίες και συνδέσμους με το πρόγραμμα σπουδών.

ΒΗΜΑ 1 - ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ

Ο στόχος του έργου σου είναι να ενημερώσεις άλλους ανθρώπους για το δίλημμα που θέτουν τα διαστημικά σκουπίδια. Διάβασε τις παρακάτω πληροφορίες και χρησιμοποίησε το φύλλο σχεδιασμού που θα καθοδηγήσει την εργασία σου.

	<p>Για να δημιουργήσεις ένα έργο σχετικά με αυτό το θέμα, πρέπει να καταλάβεις τι είναι τα διαστημικά σκουπίδια και γιατί είναι πρόβλημα. Ακολουθούν μερικοί σύνδεσμοι που θα σε βοηθήσουν να κάνεις αυτήν την έρευνα -</p> <ul style="list-style-type: none">• Διαστημικά Σκουπίδια από τον Ευρωπαϊκό Οργανισμό Διαστήματος• Διαστημικά Σκουπίδια από το Time for Kids• Τι είναι τα Τροχιακά Συντρίμμια; από τη NASA
	<p>Τι είδους έργο θα δημιουργήσεις;</p> <p>Scratch Python HTML & CSS Micro:Bit Unity</p> <p>Scratch Junior MakeCode Άλλο;</p>
	<p>Για ποιο λόγο δημιουργείς αυτό το έργο;</p> <p>Σκέψου το σκοπό για τον οποίο δημιουργείς αυτό το έργο. Θα μπορούσε να είναι:</p> <ul style="list-style-type: none">• για να μοιραστείς πληροφορίες• για να διασκεδάσεις τον κόσμο• για να μοιραστείς μία νέα ιδέα για το πώς να καθαρίσεις τα διαστημικά σκουπίδια• για να πεις μία ιστορία• για να μοιραστείς την πληροφορία μέσω ενός παιχνιδιού (gamification)
	<p>Για ποιους δημιουργείς αυτό το έργο;</p> <p>Σκέψου το κοινό σου. Θα μπορούσε να είναι:</p> <ul style="list-style-type: none">• νέα παιδιά• παιδιά δημοτικού σχολείου που μαθαίνουν για το διάστημα• έφηβοι• ενήλικες



Σύνοψη Έργου

Μέχρι τώρα θα πρέπει να έχεις διαμορφώσει μερικές υπέροχες ιδέες.

Το έργο σου πρέπει

- να μοιράζεται πληροφορίες για τα διαστημικά σκουπίδια
- να είναι διαδραστικό
- να είναι πρωτότυπο

Το έργο σου θα μπορούσε

- να έχει ομιλία ή εφέ ήχου
- να εισαγάγει αντικείμενα και υπόβαθρα (τα οποία πρέπει να μη δεσμεύονται από πνευματικά δικαιώματα)
- να έχει πολλαπλά επίπεδα ή συστατικά στοιχεία

Αναστοχασμός

Πέρασε την παρακάτω λίστα ελέγχου. Αναλογίσου τη διαδικασία σου, τι έχεις μάθει κι αν ανταποκρίθηκες στη σύνοψη σχεδιασμού.

- Μοιράζεται πληροφορίες για τα διαστημικά σκουπίδια
- Διαδραστικό
- Ελκυστικό
- Δική μου ιδέα
- Κατάλληλο για το κοινό που έχω επιλέξει
- Έργο που λειτουργεί, δηλαδή δεν έχει σφάλματα στον κώδικα
- Όλα τα αντικείμενα και υπόβαθρα που έχω εισάγει δεν δεσμεύονται από πνευματικά δικαιώματα
- Έμαθα νέες δεξιότητες προγραμματισμού
- Διόρθωσα προβλήματα στον κώδικά μου
- Είμαι περήφανος/η για το έργο μου

Τι θέλω να βελτιώσω ή θα έκανα διαφορετικά την επόμενη φορά.

Συγχαρητήρια

Είσαι ένας/μια δημιουργός του Moonhack! Μπορείς να δοκιμάσεις ένα από τα άλλα έργα μας ή να συνεχίσεις μια από τις προκλήσεις.

Μην ξεχάσεις να μιλήσεις με έναν ενήλικα σχετικά με την εγγραφή σου στο Moonhack και τη λήψη του πιστοποιητικού σου.